

Před začátkem hry musí každá zbraň projít kontrolou pověřeného organizátora. Na zbraních nejsou povoleny žádné ostré hrany ani železné doplňky jinde než na ruce. U zbraní jiných než dřevěných není jisté, jestli budou povoleny. Hráč u sebe může mít zbraní, kolik chce (i tak přes ně platí zásah), ale může bojovat jen s jednou povolenou kombinací. U všech zbraní je uvedena maximální délka.

Zbraně musí být bezpečně obalené mirelonem (případně molitanem) nebo jinak zabezpečené, jak je napsáno níže. Obalení musí být tak kvalitní, aby během boje za žádných okolností nespadlo. Pokud se tak stane, nesmí se zbraní do jejího pořádného opravení bojovat! Čím nebezpečněji šermujete, tím více si dejte na zbraň měkčení.

Počítejte s tím, že zbraň je součástí kostýmu, tak ať nějak vypadá! ! sebehezčí kostým se dá zkazit škaradými zbraněmi!

1) Meč, tesák

Tesák 40 - 90 cm, jednoruční meč 90 cm, obouruční meč 120 cm. Pozor! Dva tesáky (povolená kombinace, viz níže) mají určený maximální součet délek.

Jádro

Musí být o něco kratší než zbraň. Musí mít zaoblené hrany a zaoblený konec na špičce meče. Meč i tesák (tesák = kratší meč) musí mít záštitu.

Záštitu by při úchopu meče měla krýt celou pěst. Zbraň se nesmí nijak ohýbat a nesmí být vyrobena z vodovodní trubky, bambusu a jiných nebezpečných materiálů. Bezpečný materiál je hokejka nebo dostatečně tuhý a ne moc pružný laminát.

Měkčení musí být k jádru zbraně pořádně přichycené. Čepel nesmí obsahovat žádné kovové prvky a její tvar musí být bezpečný (nesmí mít žádné tvrdé ostré bodce, rohy, hrany.)

Jádro nesmí jít nahmatat.

Zbraň by neměla být extrémně lehká ani extrémně těžká.

2) Dýka

Délka 40 cm, obalená celá čepel. Nemusí mít záštitu.

3) Sekery, kladiva, palcáty

Jednoruční 90 cm, obouruční 120 cm. Měří se nejdelší měřitelný rozměr, tj. úhlopříčka!

Hlava se nesmí otáčet kolem topora.

Sekera (hlava zbraně) musí mít obalené, dostatečně měkké a ohebné ostří a obalenou i tupou stranu.

Zbraň nesmí být extr. lehká ani extrémně těžká. Přes ostří nesmí jít nahmatat jádro!

Pro kladiva platí totéž, co pro sekery (kladivo má jednoznačně určenou jednu nebo dvě úderné

plochy). Na měkčení hlavy kladiva je vhodný i molitan, ale musí ho být větší vrstva než mirelonu.

Ideální je mít celou hlavu molitanovou.

4) Štíty

Rozměry štítu jsou maximálně 78 cm úhlopříčka nebo 31 cm poloměr.

Štít musí být pevný, nejlépe dřevěný, a nesmí být příliš lehký. Nesmí mít nebezpečné kovové části - šrouby bez kulaté hlavy, okované hrany a podobně. Kovovou puklici mít může.

Musí mít hladké (bez rohů a výčnělků) a zaoblené hrany. Každou hranu štítu je třeba obalit, a to alespoň buď látkou, 2x kobercovkou, kůží, gumovou hadicí nebo ideálně mirelonem. Hranu (roh), která může zasáhnout jiného hráče, musíte obalit vrstvou mirelonu (alespoň 1 cm). Pozor, štítem jste nebezpeční hlavně sami sobě, zvláště, když dostanete úder do jeho horní části. Myslete na to a raději si hranu štítu, kterou byste mohli dostat do obličeje, vyměkčete. Stejně tak si dávejte při boji pozor, ať si při úderu nezraníte prsty o soupeřův štít.

5) Luk

Délka musí odpovídat hráči, jsou povoleny luky jen s malou pružností. Kuše není luk

a bude povolena leda po předchozí domluvě a přísnější kontrole.

6) Šípy

Šípy musí mít na své přední části bambuli. Vnější měkká bambule tlumí náraz. Tato bambule musí mít zepředu minimálně 2,5 cm mirelonu

(případně 3 cm molitanu). Nejvhodnější je mít část mirelonu a část molitanu.

zářez na tětivu. Taktéž musí mít 2 - 3 letky, alespoň z kobercovky. Každý šíp bude testován na majiteli.

Šíp nesmí mít jiný než kulatý průřez tybla, nesmí z něj trčít třísky a nesmí být příliš ohnutý. Bude-li se při letu přetáčet bambulí dozadu, bude zabaven či zničen!

vědět.

9) Povolené kombinace zbraní:

- jedna střelná zbraň
- jedna jednoruční zbraň
- jedna obouruční zbraň
- jedna jednoruční zbraň a štít
- jedna jednoruční zbraň a dýka
- 2x Tesák – součet délek do 130 cm!
- 2x Dýka